

1. Stworzyć program, który będzie przyjmował dane od użytkownika:
 - nazwę, numer posesji, numer lokalu oraz liczbę osób mogących pomieścić się w lokalu
 - imię, nazwisko, numer dowodu, pesel oraz id wynajmowanego pomieszczenia
2. Stworzyć struktury, które pozwolą na zapis wyżej wymienionych danych.
3. Stworzyć funkcje pozwalające na pobranie bądź zapis przynajmniej jednej struktury do pliku
4. Przetestować parametry wywołania programu: dodać parametr, który poinformuje program o wczytywaniu z pliku zapisanych danych (domyślnie zawsze wczytuje)