

Pomoce przy nauce oraz użytkowaniu programów z rodziny Adobe

Firma Adobe udostępnia w ramach swojej pomocy bardzo dużo materiałów dydaktycznych, samouczków oraz przykładów do każdego swojego produktu. Prócz tego na bieżąco prowadzi pełną dokumentację swoich narzędzi, w tym użytkowanego na potrzeby Adobe Flash (Animate) języka skryptowego Action Script (dla wszystkich jego wersji).

Podejście to gwarantuje naukę wybranego przez nas narzędzia (bądź narzędzi) bez ponoszenia dodatkowych kosztów w postaci zakupu książek czy ćwiczeń.

Ponadto w sieci można znaleźć wiele samouczków, filmików oraz materiałów, dzięki którym można dowiedzieć się jak funkcjonują poszczególne narzędzia i/lub jego funkcje.

Poniżej garść wybranych odnośników zawierających zarówno pliki PDF jak i strony z wyjaśnieniem/przykładami działania poszczególnych funkcji:

- http://help.adobe.com/archive/en_US/flash/cs3/flash_cs3_help.pdf – pełny podręcznik programu Adobe Flash CS3. Na 500 stronach przedstawione zostały wszystkie możliwości narzędzia wraz z przykładami ich użycia. Niestety podręcznik jest w całości po angielsku .

- https://helpx.adobe.com/pl/pdf/animate_reference.pdf - podręcznik programu Adobe Animate CC. Program ten jest spadkobiercą Flash, w związku z powyższym większość opisywanych tutaj opcji bez problemu powinno działać także w starszej wersji. Należy jednak mieć na uwadze, że narzędzie to skierowane jest głównie na rynek projektantów stron WWW, którzy chcą tworzyć animacje zgodne ze standardem HTML5 (płótno JavaScript, WebGL; animacje Flash zeszły tutaj na boczny plan). Podręcznik w całości po polsku.

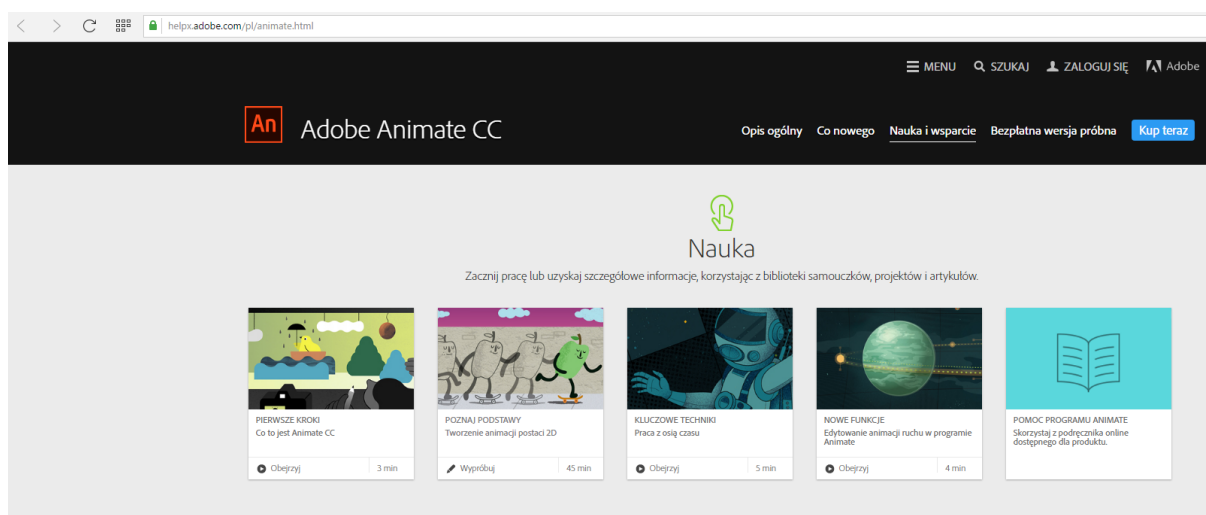
- http://help.adobe.com/pl_PL/ActionScript/3.0_ProgrammingAS3/flash_as3_programming.pdf - pełny podręcznik wyjaśniający działanie języka skryptowego Action Script 3.0. Na ponad 700 stronach opisane zostały jego możliwości, podstawowe i zaawansowane cechy oraz przykłady użycia. Podręcznik w całości po polsku

- http://help.adobe.com/pl_PL/ActionScript/3.0_ProgrammingAS3/ - internetowa wersja wcześniejszego pliku PDF; zaletą jest łatwiejsze użycie (odsyłacze) zamiast wertowanie stron

- https://helpx.adobe.com/pl/learn.html?promoid=KTTAU#/all_products - strona główna pomocy i materiałów szkoleniowych WSZYSTKICH programów rodziny Adobe. Każdy program można odnaleźć po nazwie bądź fragmencie nazwy. Przykładowo dla Adobe Flash znajdziemy następujące wyniki:

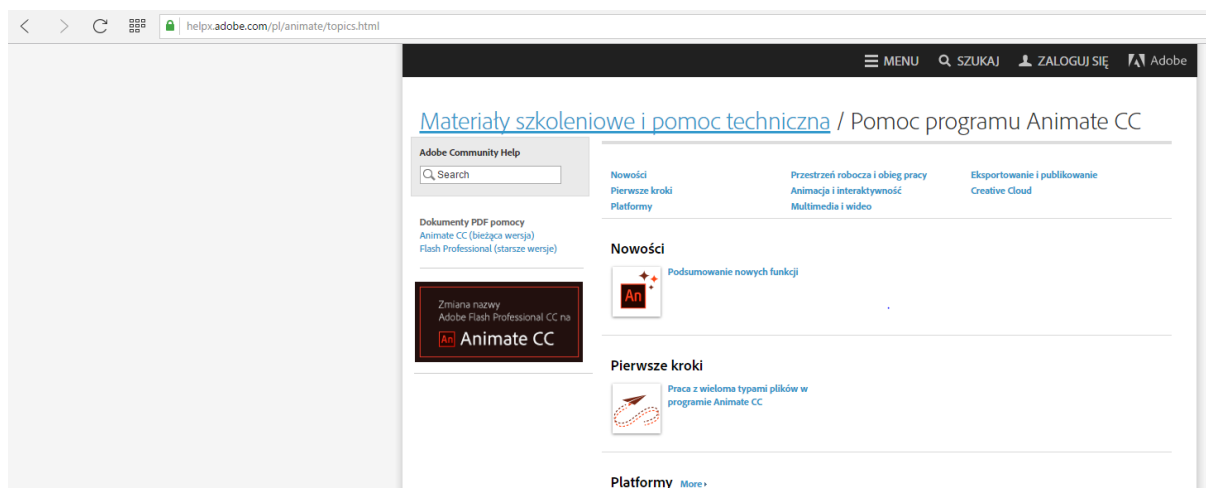


W tym wypadku nas będzie interesowa 3 ikona. Po jej wybraniu otworzy się taka oto strona:

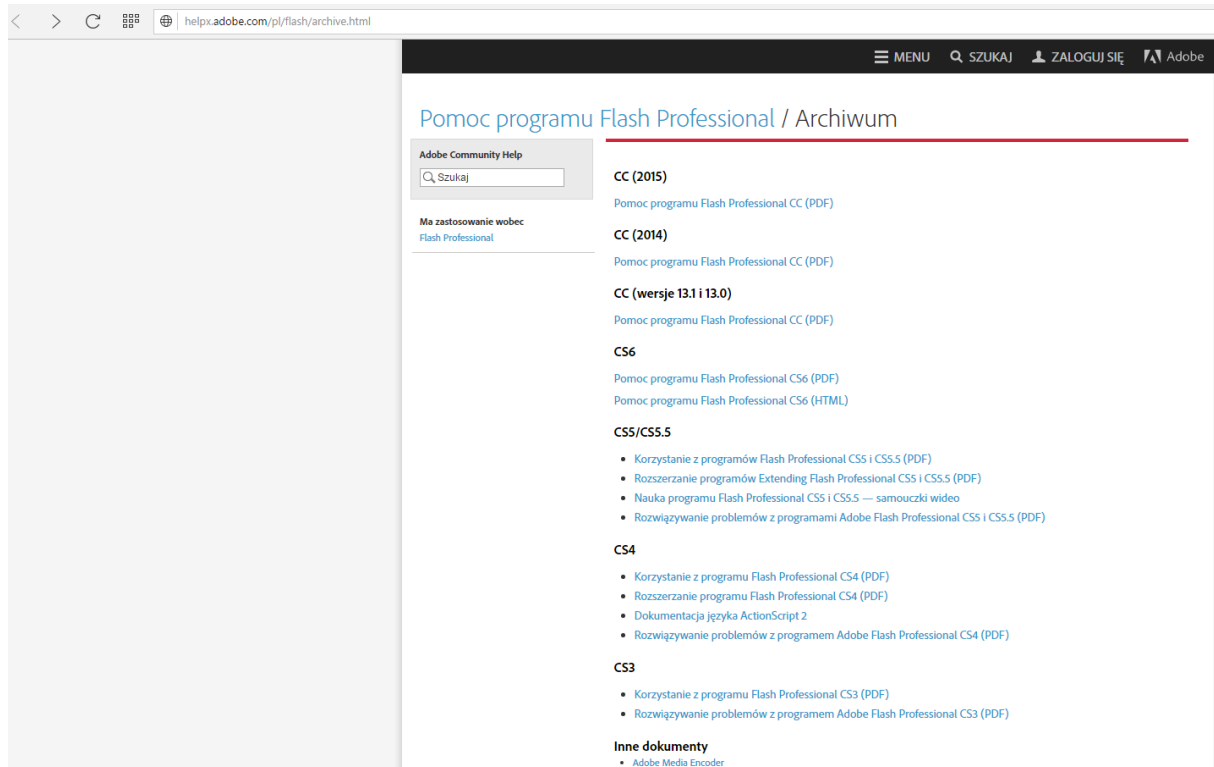


Chociaż strona dotyczy programu Animate to, jak już zostało to wspomniane wcześniej, większość przedstawionych materiałów powinna także zadziałać w starszej wersji.

Wybierając pomoc (ostania, niebiska ikona z książką) przeniesiemy się do następującej strony:



Na której znajdziemy opis wszystkich funkcji programu. Proszę zauważyć, że z tej pozycji możemy wybrać także podręcznik w wersji PDF (przystosowany również do wydruku). Wśród nich znajdziemy także pomoc dla starszy wersji narzędzia (Flash). Tutaj natomiast znajdziemy pełną dokumentację do wszystkich wersji narzędzia, które opublikował Adobe (proszę pamiętać, że dopiero wersja CS3 była w pełni wydana przez firmę Adobe; poprzednie wersje należały do firmy Macromedia).



INFORMACJA: Jedynie materiały do Flash CS3 są po angielsku. Do późniejszy wersji wszystkie materiały są także w języku polskim!

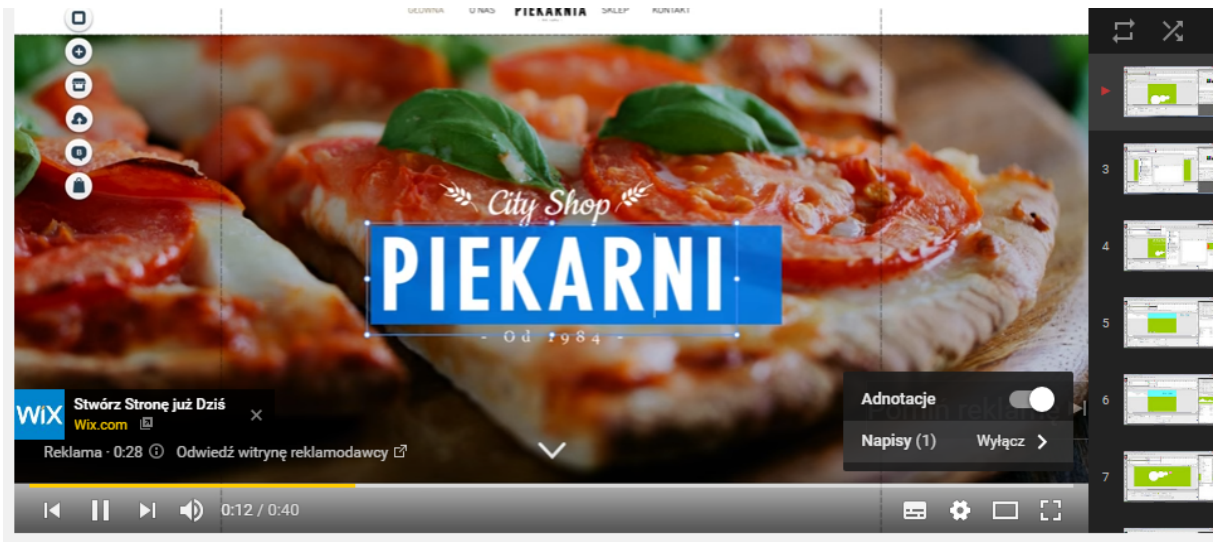
-

http://www.adobe.com/support/documentation/archived_content/pl/photoshop/cs3/photoshop_cs3_help.pdf - dokumentacja programu Adobe Photoshop CS3 w wersji polskiej

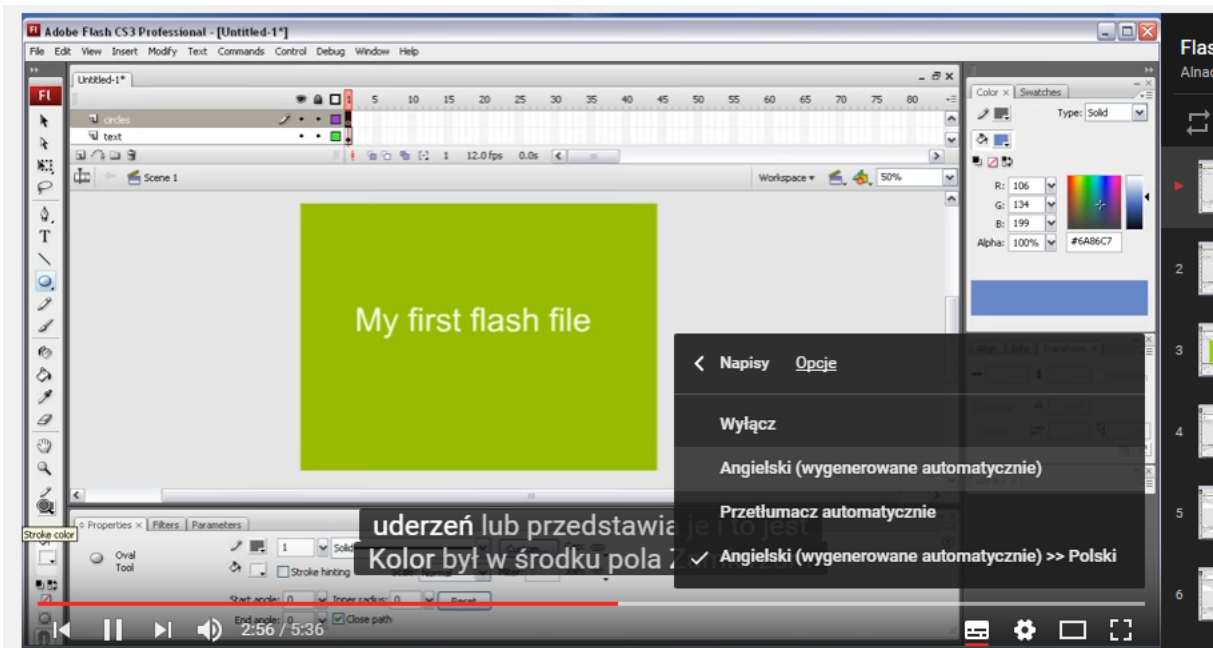
- <ftp://ftp.kis.p.lodz.pl/pub/people/E.Matusiak/Grafika>

[%20Rastrowa/Photoshop/photoshop_cs4_help.pdf](#) - dokumentacja programu Adobe Photoshop CS4 w wersji polskiej

- <https://www.youtube.com/watch?v=vil5t3Uk-us&list=PLFC1C9ED4073B1821> – zbiór poradników wideo dotyczących pracy z narzędziem Flash CS3 (wersja angielska). Można spróbować tłumaczenia na język polski (niekoniecznie doskonałego) poprzez usługę Google:



Na powyższy zrzucie widać, iż wybrana została opcja z zębatką (opcje). Następnie klikamy pozycję Napisy.



FLASH CS3 TUTORIALS - Beginner Level 1

Ponieważ na youtube nie zawsze pojawia się od razu możliwość włączenia tłumaczenia napisów toteż może być wymagane po prostu włączenie napisów (Angielskie). Kiedy napisy będą już aktywne ponownie wybieramy opcje i klikamy Przetłumacz automatycznie, a z listy wybieramy język polski. Od teraz będziemy mieli tłumaczenie napisów z języka angielskiego na polski (aczkolwiek nie zawsze doskonałe).

Proszę zauważyć, że klikając Opcje możemy zmieniać wygląd, krój czy kolor wyświetlanego tekstu w zależności od naszych preferencji.

- <http://www.vineyardesigns.com/tutorials/flash/> - bardzo dobry, podstawowy kurs narzędzia Flash CS3. Dostępny w wersji angielskiej.

- <http://www.pelfusion.com/35-flash-game-development-tutorials-fla-files/> - angielska wersja strony pozwalająca na zapoznani się z możliwościami tworzenia prostych (i nie tylko) gier w technologii Flash

INFORMACJA: Proszę pamiętać, że każdą stronę można spróbować maszynowo przetłumaczyć. Przeglądarka Google Chrome robi to automatycznie (wystarczy kliknąć na ikonę widoczną na zrzucie)

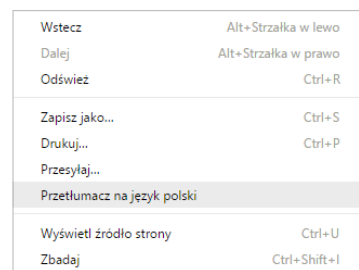
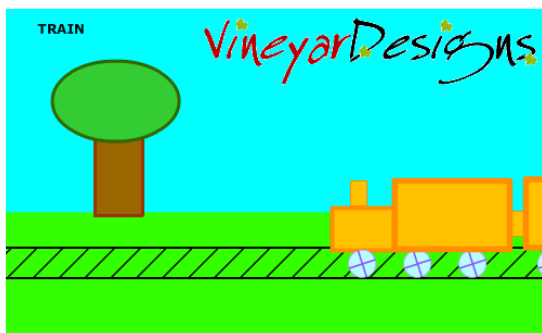


Lub w dowolnym miejscu strony prawym przyciskiem myszy:

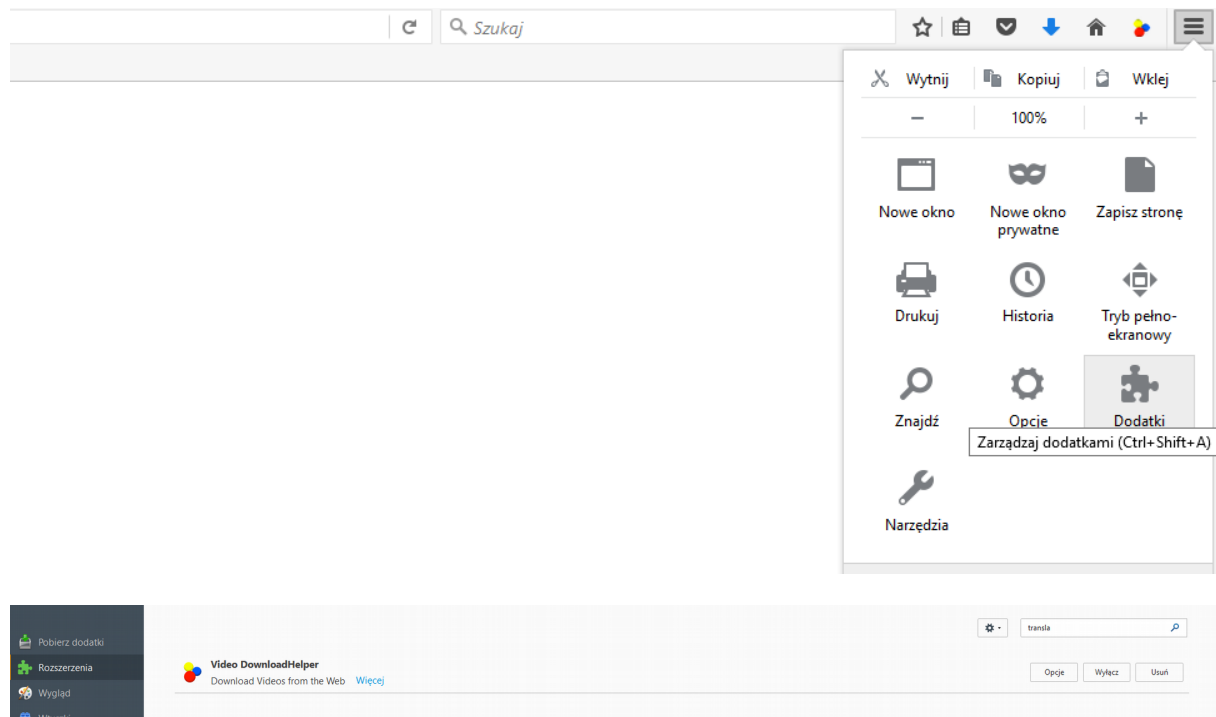
If you want to use Flash as part of a website you might also be interested in the [website building tutorial](#), [Fireworks CSS tutorial](#), [Dreamweaver CSS 11](#) and [Flash CS3 Website Tutorial](#).

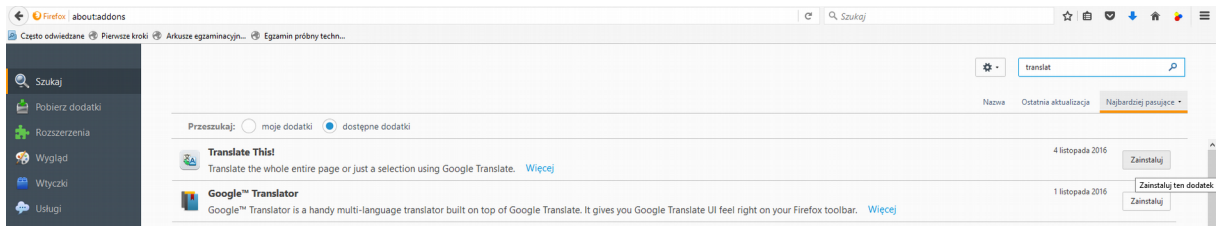
In order to make your website live you will need to sign up with a hosting server and domain name. I recommend [Hostgator](#) which I use to host this site.

Let's learn some of the basic concepts of Flash by creating a simple animation of a train.



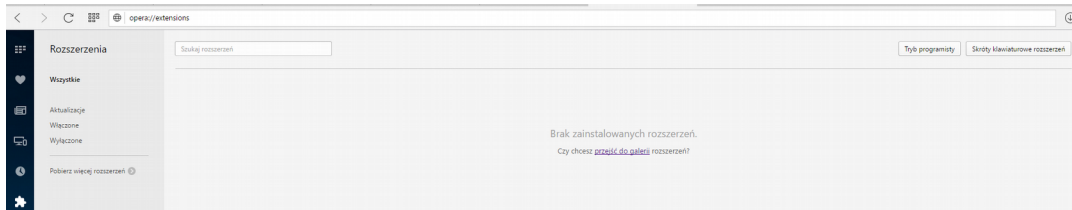
W pozostałych przeglądarkach, takich jak np. Firefox, można pobrać odpowiednią wtyczkę (zrzuty poniżej)



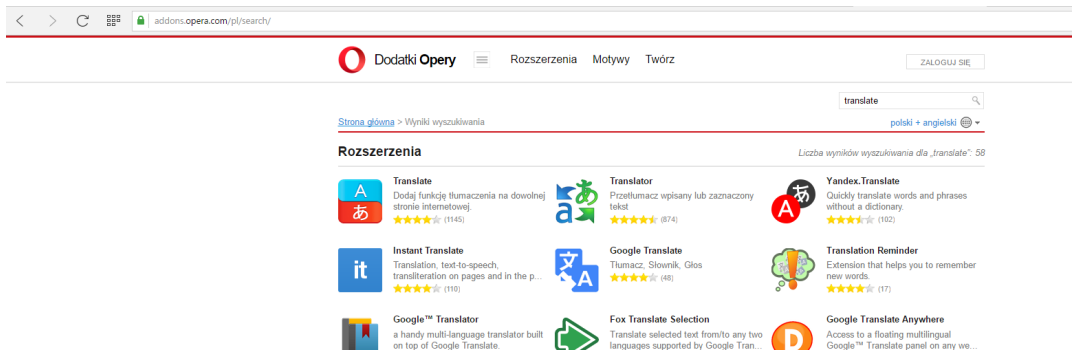


Instalacja dla Opery (i przeglądarek opartych o silnik Blink – Chromiu, Chrome, Vivaldi):

W pasek adresu wpisujemy <nazwa_przegladarki>://extensions, np.:



Klikamy Pobierz więcej rozszerzeń, po czym w nowym oknie wpisujemy np. frazę translate



Przykład przetłumaczonej strony:

