

Zadanie dodatkowe informatyka rozszerzona

Celem zadania jest zapoznanie się z możliwościami strumieniowania gier komputerowych (we wszystkich postaciach – zarówno na konsoli jak i PC).

Na rynku pojawia się kolejna, być może udana, usługa (technologia) skierowana do coraz większej grupy amatorów (i profesjonalistów) gier komputerowych. Skierowana jest przede wszystkim do osób, które nie mają możliwości zmieniania podzespołów komputerowych celem osiągnięcia najwyższej efektywności w elektronicznej rozrywce, jednocześnie przy wysokich, bądź jak najwyższych, szczegółach grafiki wirtualnego świata. Innym powodem użytkowania tego rodzaju usługi może być chęć grania na innych urządzeniach, takich jak telefony komórkowe, tablety czy telewizory, które domyślnie nie posiadają możliwości rozbudowy/instalacji wydajnych układów graficznych czy układów obliczeniowych.

Praca może mieć postać jednej z niżej wymienionych form:

- prezentacja
- rozprawka
- praca badawcza
- recenzji

W przypadku prezentacji główny nacisk trzeba skierować na wyjaśnienie czym jest strumieniowanie gier, jaka (jakie) technologie są wykorzystywane w strumieniowaniu oraz jakie są minimalne wymagania przy korzystaniu z usługi. W kolejnych etapach prezentacji należy nakreślić przykładowe rozwiązania – zarówno gotowe jak i planowane. Na koniec dobrze byłoby pokazać przykład działania tejże usługi – poparte filmikiem czyimś lub własnym (np. z własnej usługi strumieniowania).

Rozprawka jest bardziej osobistym podejściem do tematu, gdzie należy nakreślić swój stosunek do omawianej usługi/technologii. W następnej kolejności należy omówić bardzo szczegółowo co najmniej 4 usługi/rozwiązania dotyczące strumieniowania obrazu poprzez sieć. Na koniec należy obronić swoją tezę postawioną na początku rozprawki. Najlepiej będzie opisać własne doświadczenia dotyczące omawianych usług, można też posłużyć się materiałami dostępnymi w sieci.

Praca badawcza będzie podobna do rozprawki. Tutaj jednak nie oceniamy technologii z naszej perspektywy – po prostu opisujemy jej kolejne rozwiązania, wdrożenia w gotowe produkty, oceny działania (efektywność, jakość wideo, liczba klatek, opóźnienia) głównie spostrzeżone przez nas samych. W przypadku braku dostępu do usługi (np. Stadia) można oprzeć się o recenzje innych użytkowników sieci/użytkowników wskazanych usług.

Recenzja to opcja nakierowana typowo na sprawdzenie określonych właściwości i możliwości usług, w których użyto strumieniowania wideo. W tym wypadku należy wybrać kilka cech, na które będziemy zwracać uwagę (cechami będą np. jakość wideo, dostępność usługi czy responsywność). W tym wypadku większa liczba usług wzięta pod uwagę oznacza lepiej wykonaną pracę – rozpoznanie rynku, a tym samym mocnych/słabych cech technologii.

W każdej wybranej formie liczy się liczba źródeł, z których korzystano podczas tworzenia pracy. Ich większa liczba zwiększa prawdopodobieństwo pozytywnej oceny pracy. Mile widziane są zagraniczne źródła, te bowiem są bardziej aktualne (i bardziej poinformowane – w kraju działa niewiele usług tego typu). **Gotowe prace należy przesłać na adres piotr_dobosz@int.pl, z dopiskiem klasy w temacie (np. 2a, 2A, 2h, IIH). Bez informacji zwrotnej praca nie będzie rozpatrywana!**