

### Systemy baz danych - zadanie 3

Należy opracować i stworzyć bazę danych do przechowywania danych na temat turniejów e-sportowych.

Baza danych musi zawierać **co najmniej**:

- informacje na temat graczy – podstawowe informacje jak imię, nazwisko, nick, wiek, wybrana gra
- informacje na temat trenerów – podstawowe informacje jak imię, nazwisko, trenowane gry, nick, wiek
- informacje na temat drużyn – nazwy drużyn, czas powstania, czas rozwiązania
- informacje na temat turniejów – nazwa turnieju, czas rozpoczęcia, ilość dni, pula nagród
- informacje na temat meczów – czas rozpoczęcia, czas trwania, wynik, wybrana gra
- informacje na temat gier – nazwa, tryb gry (pojedynczy/grupowy), opis

Proszę pamiętać, że zaproponowane informacje są PODSTAWOWE, to znaczy, że można proponować własne dodatkowe informacje, które są niezbędne do katalogowania historii turniejów.

Należy przy tym pamiętać o relacjach (powiązaniach pomiędzy tabelami) z uwzględnieniem relacji jeden-wiele, wiele-wiele. Proszę zwrócić uwagę, że w zaproponowanych tabelach NIE MA np. połączeń pomiędzy drużyną i graczami; trzeba zrobić dodatkową tabelę pomocniczą tworzącą relację wiele-wiele. Przydatne materiały:

<http://planetatechnika.pl/SBD/access2.pdf>

<http://planetatechnika.pl/SBD/access3.pdf>

Pracę należy wykonać w kolejnych dwóch tygodniach nauki (nie później niż do 20.12.2019, godziny 23:59).

Gotową pracę należy przesłać na adres:

[piotr\\_dobosz@int.pl](mailto:piotr_dobosz@int.pl)

w temacie umieszczając [ID\_KLASA], gdzie ID\_KLASA to np. 2A, 2B, 2a, IIB; przykłady tematów:

[2b] Praca na zaliczenie

[IIA] Zadanie numer 3, Piotr Dobosz

Zadanie z informatyki [2H]

wysłanie wiadomości powinno skutkować automatyczną odpowiedzią. Brak wiadomości – brak pozytywnej oceny!