

## Zadanie dotyczące tworzenia grafiki w e-sporcie

Zadaniem będzie sporządzenie notatki dotyczącej następujących aspektów:

- omówienie najważniejszych funkcji logo drużyny e-sportowej
- odpowiedzenie na pytanie czy logo powinno być proste lub złożone? Który wariant lepiej sprawdza się przy prezentowaniu drużyny
- jaki charakter pełnią skórki w grach e-sportowych. Czy wykorzystanie skórek w jakikolwiek sposób może wpłynąć na rozgrywkę?
- czy paleta barw ma znaczenie przy tworzeniu grafiki rozpoznawczej (logo, skórki, ubrania członków drużyny) ?
- czym jest plagiat? W jaki sposób się go wystrzegać (w jaki sposób tworzyć prace by nikt nie zarzucił im plagiatu)

Zadanie do wykonania w postaci pisemnej lub ustnej. Może być wykonane na komputerze, może być sporządzone na kartkach i przesłane w postaci skanów czy zdjęć (w dowolnej formie) poprzez system Librus. W postaci ustnej musi zostać zaprezentowane bądź to poprzez nagranie na dowolnym portalu, bądź to podczas rozmowy na żywo przez sieć bądź to poprzez rozmowę telefoniczną.

Proszę pamiętać, że żeby przesłać pliki poprzez Librus MUSI ZOSTAĆ podpięty dysk sieciowy. W innej formie praca NIE ZOSTANIE PRZYJĘTA (w szczególnych przypadkach proszę o kontakt poprzez system Librus celem wskazania alternatywnego dostarczenia pracy).

Czas pracy to tydzień od realizacji materiału zajęć.

W przypadku jakichkolwiek pytań czy niejasności – proszę o kontakt poprzez system Librus (na pocztę z innych domen jak [teb-edukacja](mailto:teb-edukacja) czy [teb.edu.pl](mailto:teb.edu.pl) nie odpowiadam).