

Proszę opracowania odpowiedzi na następujące zagadnienia:

1. Czym jest kompilator
2. Czym jest interpreter kodu
3. Czym jest edytor kodu a czym IDE
4. W jaki sposób stałe mogą być przydatniejsze niż zmienne
5. Czy programy interpretowane są szybsze niż programy kompilowane. Jakie są zalety programów interpretowanych
6. Do czego może przydać się typ wyliczeniowy w programowaniu
7. Jakie są własności zmiennych w językach programowania.

Zadanie do wykonania w postaci pisemnej lub ustnej. Może być wykonane na komputerze, może być sporządzone na kartkach i przesłane w postaci skanów czy zdjęć (w dowolnej formie) poprzez system Librus. W postaci ustnej musi zostać zaprezentowane bądź to poprzez nagranie na dowolnym portalu, bądź to podczas rozmowy na żywo przez sieć bądź to poprzez rozmowę telefoniczną.

Proszę pamiętać, że żeby przesłać pliki poprzez Librus MUSI ZOSTAĆ podpięty dysk sieciowy. W innej formie praca NIE ZOSTANIE PRZYJĘTA (w szczególnych przypadkach proszę o kontakt poprzez system Librus celem wskazania alternatywnego dostarczenia pracy).

Czas pracy to tydzień od realizacji materiału zajęć.

W przypadku jakichkolwiek pytań czy niejasności – proszę o kontakt poprzez system Librus (na pocztę z innych domen jak teb-edukacja czy teb.edu.pl nie odpowiadam).