

Zagadnienia z grafiki komputerowej

1. Czym jest paleta HSV.
2. Czym jest paleta RGB.
3. Jakie cechy posiada grafika rastrowa?
4. Jakie cechy posiada grafika wektorowa?
5. Czym są ścieżki?
6. W jaki sposób działa stempel/narzędzie klonowania?
7. Czym różni się narzędzie zaznaczania inteligentnego (lasso) od zaznaczania poziomów (kolorami)?
8. Na czym polega zjawisko fałszywego konturu (banding)?
9. Na czym polega podpróbkiowanie?
10. Cechy kodowania YcbCr.
11. Na czym polega kompresja bezstratna?
12. Na czym polega kompresja stratna? Jakie ma zastosowania?
13. Najważniejsze właściwości formatu gif.
14. Najważniejsze właściwości formatu png.
15. Najważniejsze właściwości formatu svg.
16. Na czym polega ciepłota kolorów?
17. Czym jest trójkąt kolorów cieXYZ?
18. Czym jest trójkąt sRGB?
19. W jaki sposób działają warstwy w grafice rastrowej?
20. W jaki sposób można tworzyć złożone kształty z obiektów i krzywych (można podać na przykładach z Inkscape bądź innego programu).