

Zadanie 1

Napisać program pozwalający na obliczanie ilości elementów, jakie można by było wyciąć z płyty meblowej. Należy pamiętać, że każda płyta ma swój wymiar (szerokość oraz wysokość). Elementy wycinane w uproszczeniu przyjmujemy jako prostokąty.

Wykonanie programu:

- Utworzyć klasę pozwalającą zapisywać informacje o płytach meblowych (podać minimum 5 parametrów; najistotniejsze to szerokość oraz wysokość)
- klasę pozwalającą na zapisanie informacji o wycinanych elementach; na początek przyjmujemy tworzenie tylko jednego elementu;
- w klasie płyty należy utworzyć metodę pozwalającą obliczyć ile elementów będziemy w stanie utworzyć dla bieżącej wielkości elementu;
- utworzyć dodatkową metodę podającą ile elementów o podanym wymiarze można utworzyć oraz powierzchnię pozostałej po wycince