

## Podstawy aplikacji internetowych, ćwiczenie 2.

1. Do strony utworzonej w poprzednim ćwiczeniu należy dodać nową podstronę – psychozabawy (quiz, testy – nazwa dowolna)

2. W podstronie kontaktu należy dodać formularz zawierający:

- pole z imieniem
- pole z nazwiskiem
- pole z tematem
- pole z wiadomością
- pole do zaznaczenia z podpisem 'chcę zobaczyć przesłaną wiadomość'
- przycisk wyślij

Dane, poprzez kliknięcie na przycisk wysłania, mają być przesyłane do pliku php (np. formularz.php), który to ma wyświetlać taką oto wiadomość jeżeli zaznaczone zostanie pole z potwierdzeniem (przedostatnie na liście):

Witaj!

Właśnie otrzymałem poprzez formularz ze strony WWW wiadomość od użytkownika {imię} {nazwisko}. Pragnie on kontaktu ze względu na nurtujący go problem pod tytułem {tytuł}. Pełna treść wiadomości, jaką odebrałem to: {treść od użytkownika}

W przypadku nie zaznaczenia ma się wyświetlić wiadomość:

Drogi użytkownika {imię} {nazwisko}, twoje zapytanie zostało właśnie przesłane. Dziękuję.

Psychozabawa ma polegać na zadawaniu użytkownikowi 5 pytań, który będzie miał możliwość odpowiedzi (3-5 możliwości w dowolnej kombinacji). Po kliknięciu wyślij użytkownik ma otrzymać informację o zdobytych punktach/osiągnięciach oraz informację co ten wynik oznacza.

### ZADANIA DODATKOWE:

- przy wysłaniu formularza skrypt powinien podawać datę odbioru (z serwera) w wyświetlanej wiadomości.
- test powinien mieć możliwość losowania odpowiedzi (by nigdy nie były w tej samej pozycji po wczytaniu strony); nie trzeba specjalnego algorytmu, wystarczy funkcja random (losowość)
- pytania powinny być wyświetlane jedno po drugim (nie zaś wszystkie na jednej stronie)