

Systemy baz danych - zadanie 3

Należy opracować i stworzyć bazę danych do przechowywania danych na temat turniejów e-sportowych. Baza musi mieć możliwość zapisywania co najmniej

- danych o graczach (minimum imię, nazwisko, nick, gra, wiek)
- danych o drużynach (minimum nazwa, rok powstania, członkowie drużyny)
- danych dotyczących turniejów (minimum data turnieju, miejsce, ilość drużyn, pula nagród)
- danych dotyczących meczów (minimum drużyny walczące/gracze w trybie pojedynku, wynik, turniej)
- danych dotyczących gier (minimum nazwa gry, tryby gry, opis)

Przy projektowaniu należy uwzględnić relacje, w tym wiele-do-wielu. W przypadku problemu z zapisem danych (ich katalogowania) można stworzyć dodatkowe tabele (lub tabele pomocnicze).

Bazę danych należy przesłać na adres piotr_dobosz@int.pl z dopiskiem [3_sem_czest] w tytule. Praca będzie brana pod uwagę jako ocena częściowa z zajęć.