

Eksploatacja urządzeń techniki komputerowej.

Zadaniem będzie wykonanie następujących czynności:

- dokonać analizy posiadanego sprzętu pod kątem: wydajności obliczeń, wydajności odczytu/zapisu na pamięci masowej, wydajność pamięci RAM, wydajność karty graficznej

- należy krótko scharakteryzować użyte narzędzia diagnostyczne

- przeanalizować możliwość uruchomienia następujących programów i gier:

- a) Adobe Photoshop
- b) Affinity Photo
- c) Quake3 Arena
- d) League of Legends
- e) World of Tanks
- f) Blender
- g) InkScape
- h) 3DS Studio Max

- sporządzić raport z opisem możliwości pracy z wyżej wymienionymi programami; jeżeli dany program nie będzie mógł zostać uruchomiony należy podać ewentualne możliwości modernizacji sprzętu by z niego skorzystać

Pracę należy przesłać do 21.10.2018 na adres [piotr\\_dobosz@int.pl](mailto:piotr_dobosz@int.pl)

Praca ma posiadać formę sprawozdania dostępnego na stronie planetatechnika.pl (w folderze ASSO znajduje się plik SZABLON\_SPRAWOZDANIA.pdf). Prace oddane po terminie będą posiadać obniżoną ocenę (za każdy dzień zwłoki 0,5 oceny). Pracę należy wykonać na komputerach szkolnych. Jeżeli nastąpi problem z pobraniem narzędzie dopuszczalne jest przyniesienie ich z domu/poproszenie nauczyciela by pobrał niezbędne narzędzia i podał je na dysku wymiennym.