

ZADANIE NR 1 – Montaż i eksploatacja urządzeń techniki komputerowej

1. Należy utworzyć maszynę wirtualną z następującymi parametrami: przygotowaną pod Windows 10, z 3 GB RAM (wartość MUSI być wielokrotnością opartej na systemie dwójkowym!), 2 rdzenie.
2. Maszyna ma posiadać dwie sieciówki – jedna typu NAT, druga wewnętrzna (internal)
3. Dysk twardy ma posiadać przestrzeń 60 GB – DYNAMICZNIE PRZYDZIELANY
4. Na utworzonej maszynie należy zainstalować system z rodziny Windows oraz system z rodziny Linux (dysk podzielić na dwie partycje po połowie).

UWAGA!

- a) Czy da się zainstalować system Windows jako drugi?
- b) Czy możliwe jest zainstalowanie systemu Windows BEZ AUTOMATYCZNEGO wydzielania przez ten system partycji 300-500 MB zastrzeżonego miejsca na system?
- c) Do czego służy wspomniana wyżej partycja?

Windows:

- stworzyć konta **gracz**, **uczeń** oraz **projektant**
- konta mają posiadać pełne nazwy (odpowiednio): Gry, Słuchacz, Programista
- należy stworzyć dwie grupy użytkowników: zwykli, uprzywilejowani
- konto słuchacz ma należeć do grupy zwykli
- konto projektant ma należeć do grupy uprzywilejowani
- na dysku C: należy utworzyć folder o nazwie **projekty**
- grupa zwykli ma mieć następujące możliwości:
 - a) dodawanie folderów
 - b) zapis plików w utworzonych folderach
 - c) użytkownicy tej grupy NIE MOGĄ edytować dodanych plików, nie mają mieć też możliwości kasowania założonych folderów oraz zapisanych plików

- grupa uprzywilejowani ma mieć następujące możliwości:

- a) pełne prawa do zapisu, edycji i kasowania

- użytkownicy mają posiadać bezpieczne hasła (hasła zapisać na pulpicie)
- użytkownicy muszą zmieniać hasła co 10 dni
- ekran logowania ma wymuszać na użytkowniku wpisywanie loginu i hasła (bez ikon użytkowników)
- należy zmienić wygląd ekranu logowania systemu (Windows 7 i wyższy obsługuje taką możliwość)
- system w przypadku bezczynności trwającej 10 minut lub dłużej ma wylogowywać użytkownika projektant
- system w przypadku wykrycia bezczynności dłuższej niż 15 minut ma przechodzić w tryb uśpienia

UWAGA! Aby przetestować działanie zadań można skrócić czas na potrzeby testów (np. do 30 sekund)

Linux:

- utworzyć konta i grupy jak na systemie Windows
- nadać użytkownikom do takich samych grup
- w systemie zainstalować przeglądarkę luakit
- dostosować przeglądarkę tak, by uruchamiała się w trybie pełnoekranowym na stronie czestochowa.teb.pl
- przeglądarka ma automatycznie uruchamiać się na koncie gracz; w przypadku zamknięcia przeglądarki ma nastąpić wylogowanie użytkownika

- utworzyć folder /opt/podzial
 - utworzyć w folderze 3 pliki tekstowe (mogą być puste) PRZEZ KONSOLĘ (bez użycia edytora tekstowego)
 - spakować pliki (użyć tar)
 - nadać grupę właścicieli na uprzywilejowani
 - właściciel ma pozostać bez zmian (chyba, że właścicielem jest projektant – wtedy należy dokonać zmiany na dowolnego, innego użytkownika)
 - dostęp do pliku należy nadać w taki sposób, by tylko grupa miała do niego pełne prawa (właściciel ma nie posiadać żadnych praw, pozostali mają posiadać możliwość wykonywania pliku)
 - sprawdzić działanie nałożonych uprawnień
- sprawdzić, czy nałożone prawa w systemie Windows na folder **projekty** działają pod systemem Linux