

# Wstęp do technik informatycznych i multimedialnych

**Wyższa Szkoła handlowa, Radom 2018**

# Wymagania wstępne

- Obecność na konwersatorium
- Aktywny udział w dyskusjach
- Zaliczenie zajęć (do wyboru przez całą grupę):
  - Egzamin pisemny (mieszany)
  - Egzamin ustny (losowanie 3 pytań)
  - Utworzenie prezentacji na zadane tematy

# Multimedia - wstęp

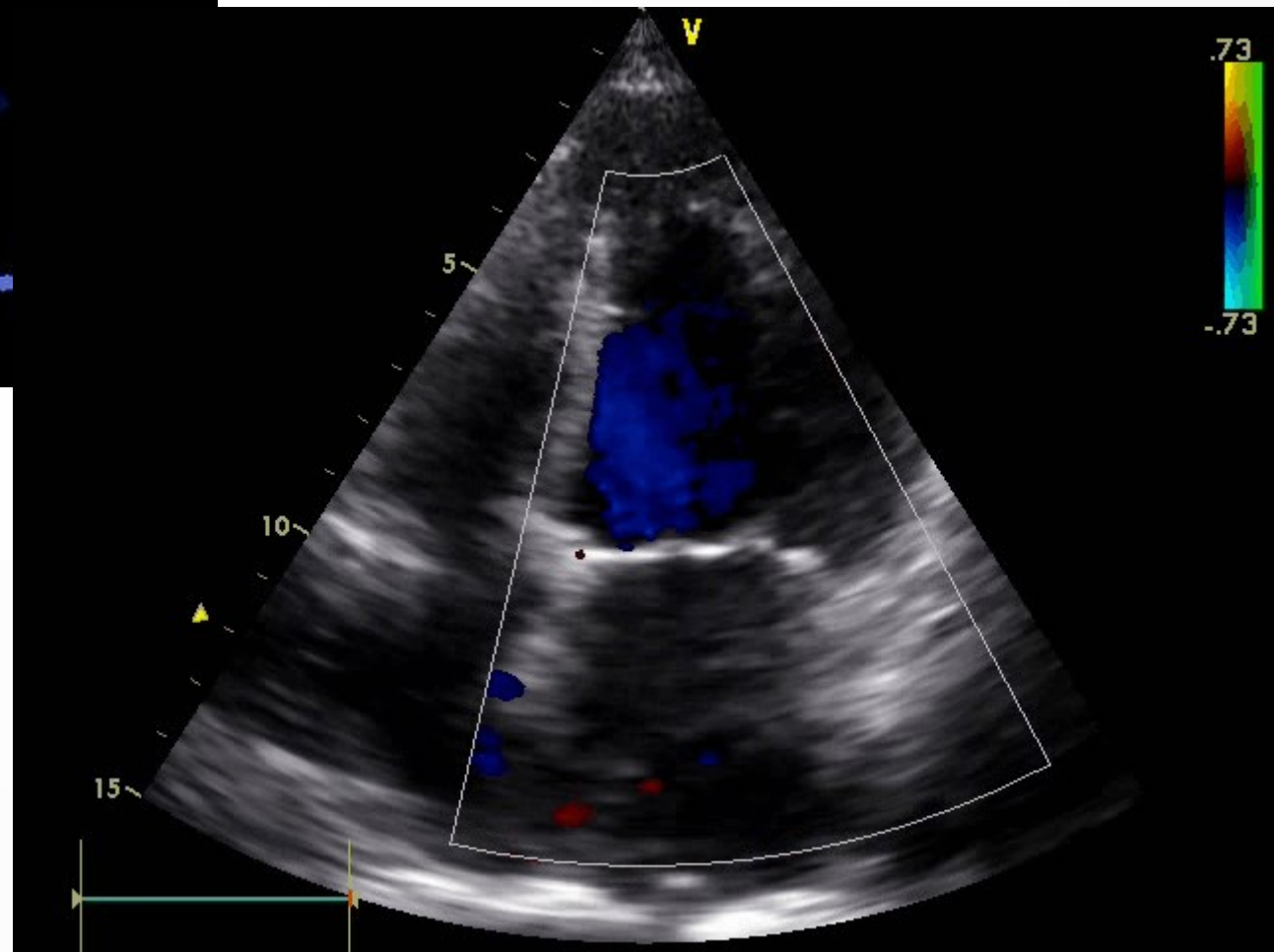
- Słowo powstałe z połączenia łacińskiego multum (mnogie, wiele) oraz medium (nośnik)
- Stwierdzenie nie jest jednoznaczne i ewaluowało na przestrzeni czasu
- Przykładem są prezentacje (jak chociażby ta), filmy, obrazy, koncerty z wykorzystaniem dodatkowych efektów, piosenki

# Multimedia - wstęp

- Inną definicją będzie kontekst bieżącego i zamierzonego przekazu informacji (niekoniecznie tylko tu i teraz)
- Strumień danych
- Integracja napływających informacji (synergia pomiędzy nimi)
- Urządzenia biorące udział w przekazie (elektronika)

# Multimedia – podział

- Ze względu na dostęp (np. DVD)
- Zdalnego dostępu





+Wojtek Wyszukiwarka Grafika **Mapy** Play YouTube Wiadomości Gmail Dysk Kalendarz Więcej -

Google



Wyznacz trasę Moje miejsca

Kraków

To nie jest Twoja aktualna lokalizacja? [Popraw ją](#)

[Umieść swoją firmę w serwisie Mapy Google](#)

Pobierz nowe Mapy Google

[Dowiedz się, jak](#)

Laboratorium Map Google - Pomoc

Mapy Google - ©2013 Google - [Warunki korzystania z usługi](#) - [Prywatność](#)



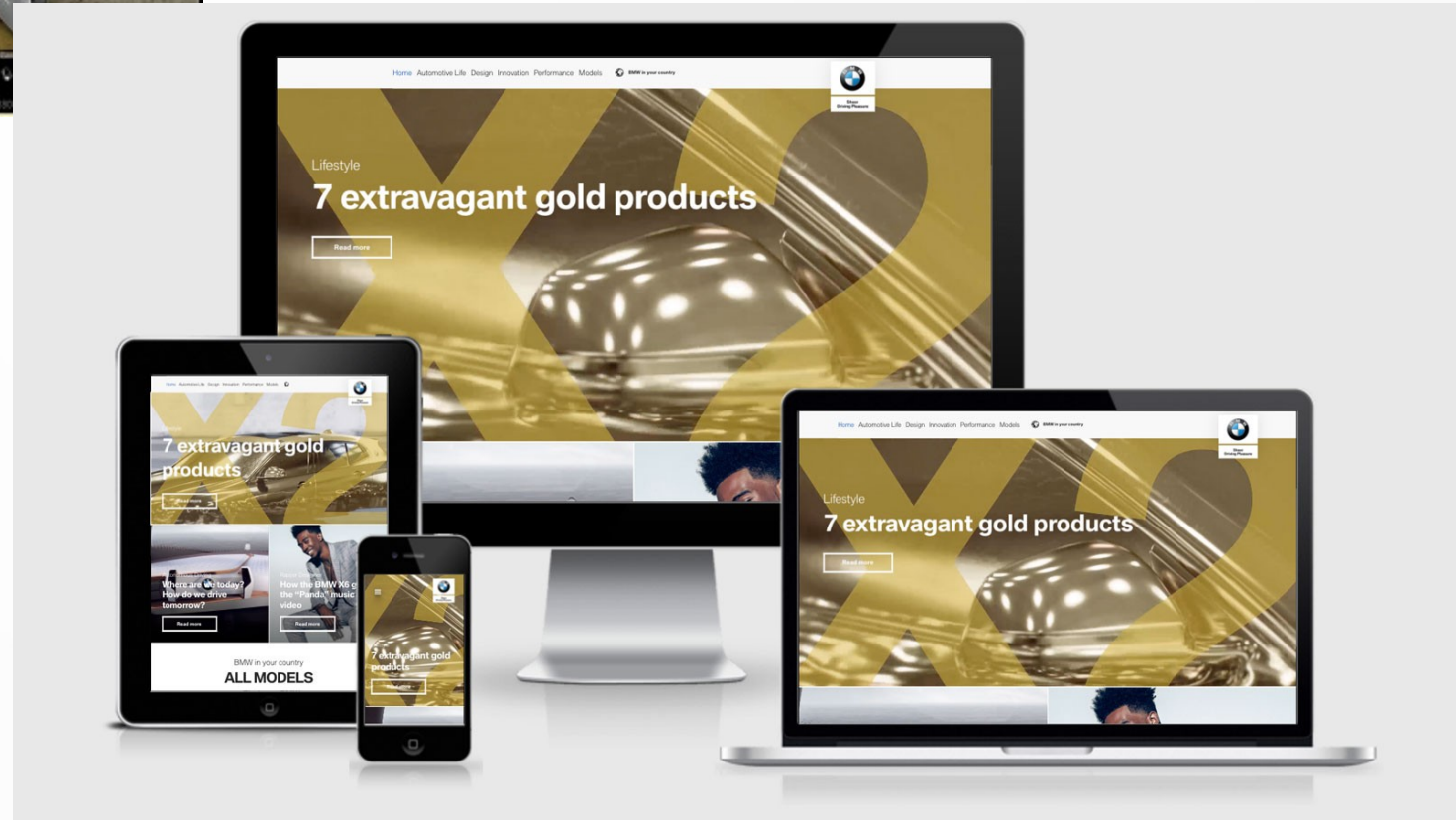
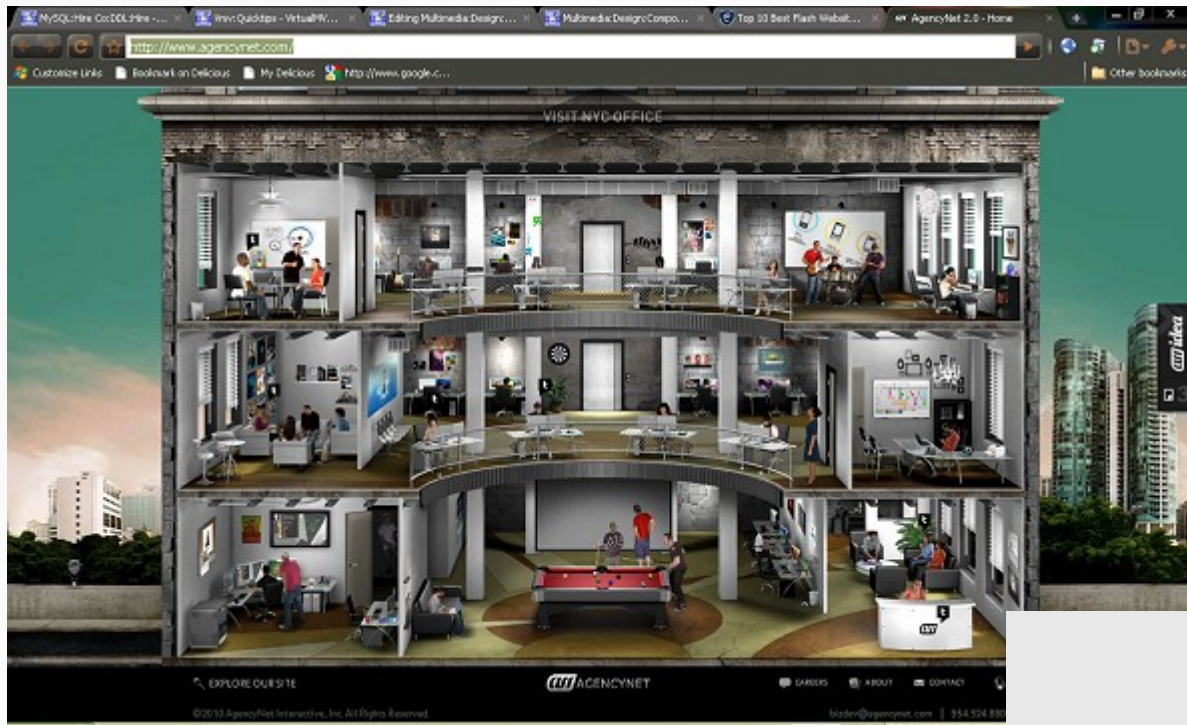
Zdjęcia



©2013 Google. Dane z dnia: sierpień 2011

Złóż problem



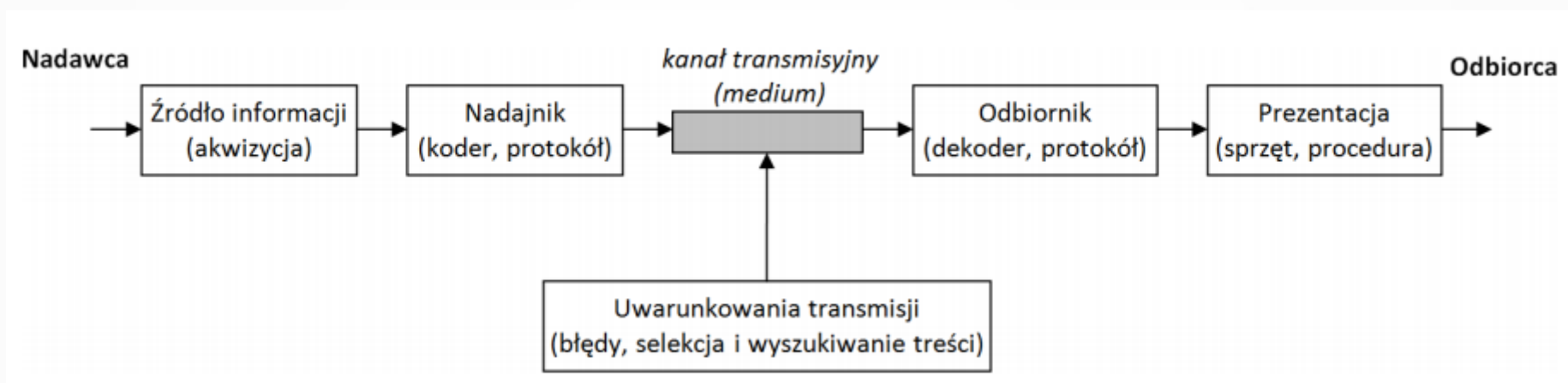


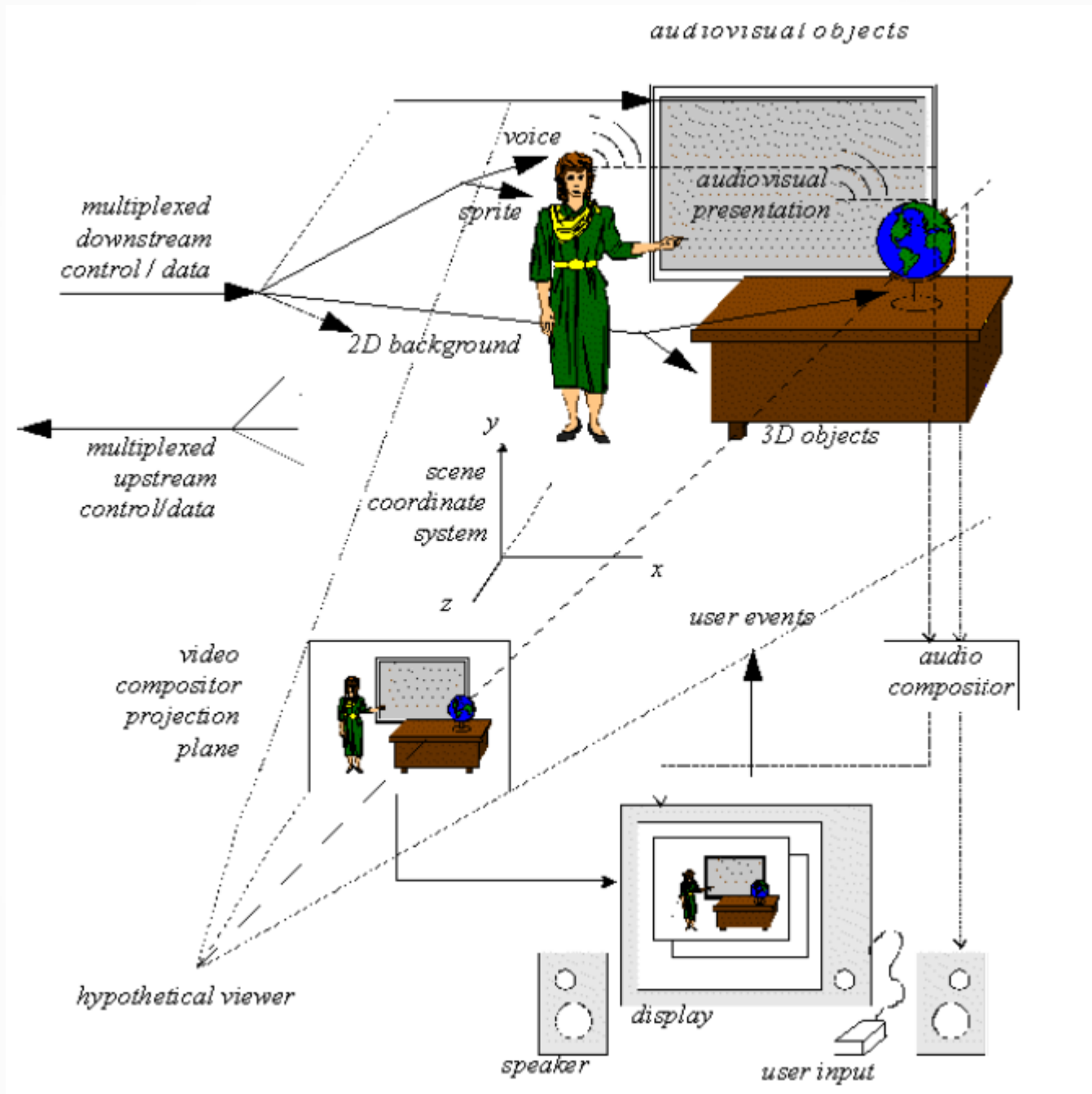




# Przekaz multimedialny

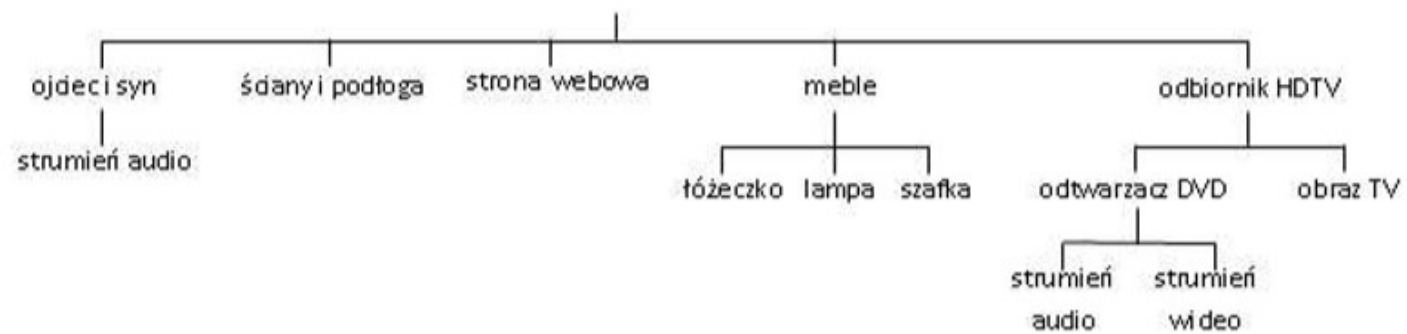
- Obrazy (pojedyncze i sekwencje)
- Dźwięk
- Grafika komputerowa
- Tekst uzupełniający
- Dane mieszane (np. książka opsiująca cyfrowe źródła)
- Metadane
- Dane pomiarowe
- Instrukcje sterujące
- Synchronizacja wielostrumieniowa (integracja treści z wielu źródeł)

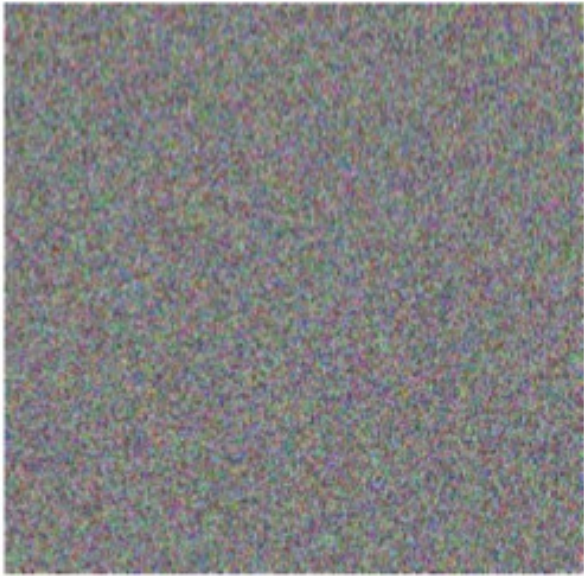






scena





# Zadania do opracowania

- Kodeki wideo
- Kodeki audio
- Technologia VR
- Budowa urządzeń przechwytyjących obrazy
- Sztuczna inteligencja
- Kodowanie multimediiów w sieci
- Algorytmy wykorzystywane w multimediami
- Kwantyzacja w multimediami

**[http://www.ire.pw.edu.pl/~arturp/Dydaktyka/  
pidom/tmed2.pdf](http://www.ire.pw.edu.pl/~arturp/Dydaktyka/pidom/tmed2.pdf)**