

Wstęp do  
pisania stron  
WWW

Piotr Dobosz

Wstęp  
Literatura

Historia  
języka HTML

HTML vs.  
XHTML

HTML 4.01  
vs. HTML5

Podstawowa  
składnia  
HTML5

Podsumowanie

Materiały

# Wstęp do pisania stron WWW

Piotr Dobosz

Wyższa Szkoła Handlowa, Radom

2018

**WYŻSZA SZKOŁA HANDLOWA  
W RADOMIU**



**RADOM  
ACADEMY OF ECONOMICS**

# Spis treści

Wstęp do  
pisania stron  
WWW

Piotr Dobosz

Wstęp  
Literatura

Historia  
języka HTML

HTML vs.  
XHTML

HTML 4.01  
vs. HTML5

Podstawowa  
składnia  
HTML5

Podsumowanie

Materiały

- 1 Wstęp  
Literatura
- 2 Historia języka HTML
- 3 HTML vs. XHTML
- 4 HTML 4.01 vs. HTML5
- 5 Podstawowa składnia HTML5
- 6 Podsumowanie
- 7 Materiały

# Podstawowe informacje

## Wstęp do pisania stron WWW

Piotr Dobosz

### Wstęp

Literatura

Historia  
języka HTML

HTML vs.  
XHTML

HTML 4.01  
vs. HTML5

Podstawowa  
składnia  
HTML5

Podsumowanie

Materiały

- cel zajęć
- podstawowe informacje dotyczące zaliczenia
  - obecność na zajęciach
  - oceny cząstkowe
  - realizacja określonych zadań
- organizacja zajęć
  - konsultacje zbiorowe
  - konsultacje indywidualne

- pozycje książkowe
  - Jolanta Pokorska, "Kwalifikacja E.14. Część 1. Tworzenie stron internetowych", Wydawnictwo Helion
- strony internetowe
  - portale internetowe typu [www.w3schools.com](http://www.w3schools.com), [webmaster.helion.pl](http://webmaster.helion.pl), [www.w3.org/community/webed/wiki/HTML](http://www.w3.org/community/webed/wiki/HTML)
  - oficjalna strona specyfikacji [www.w3.org/TR/html5/](http://www.w3.org/TR/html5/)
  - strony/blogi z przykładami
  - sprawdzanie kodu innych stron
  - itd...

# SGML - ojciec znaczników

Wstęp do  
pisania stron  
WWW

Piotr Dobosz

Wstęp  
Literatura

Historia  
języka HTML

HTML vs.  
XHTML

HTML 4.01  
vs. HTML5

Podstawowa  
składnia  
HTML5

Podsumowanie

Materiały

- SGML (ang. Standard Generalized Markup Language) – standardowy uogólniony język znaczników
- wykorzystywany do definiowania znaczników i ustalania zasad ich poprawnego użytkowania
- dokument SGML składa się z następujących części
  - deklaracji dokumentu
  - definicji typu dokumentu (DTD, ang. Document Type Definition)
  - właściwej części dokumentu
- bardzo złożony i rozbudowany
- niewiele narzędzi implementuje omawiany standard
- na chwilę obecną częściej stosuje się XML

# HTML - droga do dominacji Internetu

Wstęp do  
pisania stron  
WWW

Piotr Dobosz

Wstęp  
Literatura

Historia  
języka HTML

HTML vs.  
XHTML

HTML 4.01  
vs. HTML5

Podstawowa  
składnia  
HTML5

Podsumowanie

Materiały

- ojciec języka - sir Timotny Berners-Lee
- ENQUIRE (1980) - podwalina HTML
- stworzony do udostępniania dokumentów na odległość
- Tim Berners-Lee wraz z Robertem Cailliau ojcami World Wide Web (W3C) (1989/1990)
- pierwsza specyfikacja HTML (HTML tags) w 1991 roku; zawierała opis 22 znaczników

# HTML tags

Wstęp do  
pisania stron  
WWW

Piotr Dobosz

Wstęp  
Literatura

Historia  
języka HTML

HTML vs.  
XHTML

HTML 4.01  
vs. HTML5

Podstawowa  
składnia  
HTML5

Podsumowanie

Materiały

- `<A>`- używany do dziś
- `<ADDRESS>`- używany do dziś
- Base Address (`<BASE>`) - używany do dziś
- `<DL>`(lista opisów), `<DT>`(element listy opisów), `<DD>`(opis elementu) - używane do dziś
- `<DIR>`-katalog tytułów; wycofany z HTML5
- `<H1>`, ..., `<H6>`- używane do dziś
- `<HP1>`, ..., `<HP2>`, ... (Highlighted Phrase) - zastąpione przez m. in `<I>` oraz `<B>`
- `<ISINDEX>`- pierwotnie informował czytelnik, że dokument posiada indeksowanie (obsługa słów-kluczy)
- `<UL>`, `<LI>`- używany do dziś
- `<LISTING>`- aktualnie funkcjonalność obsługiwana przez znaczniki `<EM>`, `<PRE>`
- `<MENU>`- niegdyś element listy bez zagnieżdżania; w HTML5 jako definicja menu, pasków narzędziowych itp.
- `<NEXTID>`- jako podpowiedź dla nazwy następnego znacznika `<A>` podczas edycji dokumentu
- `<P>`- częściowo zachowany w pierwotnej wersji
- `<PLAINTEXT>`- wskazywał na część dokumentu, która ma być nie parsowana
- `<TITLE>`- używany do dziś

# Standaryzacja

## Wstęp do pisania stron WWW

Piotr Dobosz

Wstęp  
Literatura

Historia  
języka HTML

HTML vs.  
XHTML

HTML 4.01  
vs. HTML5

Podstawowa  
składnia  
HTML5

Podsumowanie

Materiały

- w 1993 IETF (Internet Engineering Task Force) publikuje pierwszą propozycję specyfikacji HTML - wersja Draft
- pierwszy opisu gramatyki SGML DTD
- prace nad językiem w formie eksperymentów
- powstanie pierwszej przeglądarki NCSA (National Center for Supercomputing Applications) Mosaic
- w 1995 roku powstaje HTML 2.0 - pierwsza pełna specyfikacja standardu (opublikowana w 1996)
- walki pomiędzy IETF a W3C przy pracach nad kolejnymi wersjami HTML
- w 2000 roku HTML stał się międzynarodowym standardem (ISO/IEC 15445:2000)
- ostatnia “pełna” specyfikacja to 4.01 (wydana w 1999 roku; poprawiona w 2001 roku)

# Lista wszystkich wydań specyfikacji HTML

- 1993 - szkic opracowany przez IETF
- 1995 - wersja 2.0 RFC (Request For Comments); wprowadziła możliwość wysyłania plików (upload) za pomocą formularza, dodała tabele HTML, mapy odsyłaczy oraz internacjonalizację
- równolegle został zaproponowany standard 3.0. Ta wersja była zbyt rozbudowana na ówczesne możliwości technologiczne. Część proponowanych rozwiązań została zaimplementowana i dodatkowo uzupełniona o inne, nie ujęte w specyfikacji znaczniki
- początek 1997 - wersja 3.2; została opracowana i zaprojektowana przez W3C (IETF zostało "odsunięte" od prac). Nowością była możliwość tworzenia wyrażeń matematycznych

# Standard 4.0 (koniec 1997)

- dostępne 3 wersje:
  - Strict - używanie elementów przestarzałych jest ZABRONIONE
  - Transitional - używanie elementów przestarzałych jest dopuszczalne
  - Frameset - dopuszczalne jest budowanie strony poprzez znaczniki ramek
- wprowadza kaskadowe arkusze stylów (CSS)
- 1998 - naniesienie drobnych poprawek (errata)
- koniec 1999 - wersja 4.01 standaryzacja niektórych znaczników; errata wydana w 2001 roku
- 2000 - HTML ISO/IEC 15445:2000 "ISO HTML"; wersja Strict specyfikacji HTML 4.01
- 2008 - rozpoczęcie prac nad HTML5, wersja draft

# Czym jest HTML

## Wstęp do pisania stron WWW

Piotr Dobosz

Wstęp  
Literatura

Historia  
języka HTML

HTML vs.  
XHTML

HTML 4.01  
vs. HTML5

Podstawowa  
składnia  
HTML5

Podsumowanie

Materiały

- hipertekstowy język znaczników
- znaczniki jako główny składnik HTML
- znaczniki pozwalają na opis struktury dokumentu (jego ostateczną prezentację)
- aktualnie przy formatowaniu wymogiem jest korzystanie z CSS
- umożliwia osadzanie w dokumencie języków skryptowych
- umożliwia osadzanie obiektów w dokumencie
- nie jest zaliczany do języków programowania (raczej jest to forma języka opisowo-prezentacyjnego)

# Składnia pliku HTML

## Wstęp do pisania stron WWW

Piotr Dobosz

Wstęp  
Literatura

Historia  
języka HTML

HTML vs.  
XHTML

HTML 4.01  
vs. HTML5

Podstawowa  
składnia  
HTML5

Podsumowanie

Materiały

- deklaracja typu dokumentu
- główny element - znacznik html
- nagłówek
- ciało strony (cała widoczna zawartość)
- opcjonalnie stopka
- możliwe jest stosowanie komentarzy poprzez użycie specjalnych znaczników `<!-- komentarz -->`; ponadto komentarze mogą ukryć przed przeglądarkami niewspierającymi np. CSS lub języków skryptowych całego ich kodu
- jeżeli pojawią się błędy w składni to dokument zostanie wyświetlony (natomiast nie ma gwarancji, że będzie się dobrze prezentował)

# Język XML - niezależna “odnoga” SGML

Wstęp do  
pisania stron  
WWW

Piotr Dobosz

Wstęp  
Literatura

Historia  
języka HTML

HTML vs.  
XHTML

HTML 4.01  
vs. HTML5

Podstawowa  
składnia  
HTML5

Podsumowanie

Materiały

- Extensible Markup Language czyli rozszerzalny język znaczników
- niezależny od platformy
- przeważnie dokumenty XML są zgodne z SGML (lecz żaden dokument SGML nie jest zgodny z XML)
- wszystkie znaczniki MUSZĄ zostać domknięte
- dokument zawsze musi mieć status well-formed (poprawny składniowo); w przeciwnym wypadku parser go nie obsłuży
- ponadto dokument może być poprawny składniowo (valid); poprawną tą określa definicja dokumentu zawierająca zbiór reguł danego dokumentu

# Składnia pliku XML

- deklaracja XML - wersja (1.0 lub 1.1), kodowanie znaków oraz (opcjonalnie) informacje o odwołaniach do innych dokumentów
- jeden element główny (root), do którego dodawane są kolejne elementy
- każdy element musi składać się z pary znaczników (przykładowo `<p></p>`)
- nazwy znaczników muszą zaczynać się od znaków z zakresu `[a-zA-Z]` i mogą zawierać dowolne znaki z zakresu `[a-zA-Z0-9]` `[ą,ż,ź,ć,ń,ł,ś,ó,ę]` `[-_]`
- znacznikiem zastrzeżonym jest `[:]`, który zarezerwowany jest do identyfikacji przestrzeni nazw
- możliwe jest zagnieżdżanie elementów; elementy “wewnątrz” innych elementów nazywane są dziećmi, elementy “na zewnątrz” rodzicami
- znaczniki mogą zawierać atrybuty
- zawartość elementu (zachowane w nim informacje) muszą być podane pomiędzy parą znaczników (pomiędzy znacznikiem otwierającym a zamykającym)
- niektóre znaczki w zawartości trzeba odpowiednio zakodować (np. `<&lt;` i `>&gt;` i `&` - `&amp;`)

# Składnia pliku XML

## Wstęp do pisania stron WWW

Piotr Dobosz

Wstęp  
Literatura

Historia  
języka HTML

HTML vs.  
XHTML

HTML 4.01  
vs. HTML5

Podstawowa  
składnia  
HTML5

Podsumowanie

Materiały

- w przypadku, gdy dana część dokumentu ma nie być parsowana (ma zostać zapisana w postaci dosłownej) należy umieścić ją w sekcji `<![CDATA[ tresc nieparsowana ]]>`
- można umieszczać komentarze jedno i wielodniowe poprzez zapisanie ich w znacznikach `<!-- Komentarz -->`
- umożliwia wstawianie instrukcji przetwarzania poprzez znacznik `<? ?>`

# Przykładowy plik XML

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>  
<warsztat>  
  <narzedzie>  
    <nazwa>młotek</nazwa>  
    <opis>prosty, do lekkich zastosowań</opis>  
    <polozenie>dolna polka</polozenie>  
  </narzedzie>  
  <narzedzie>  
    <nazwa>siekiera</nazwa>  
    <opis>niedzowna do drewna</opis>  
    <polozenie>na wieszaku</polozenie>  
  </narzedzie>  
</warsztat>
```

# Właściwości XHTML

## Wstęp do pisania stron WWW

Piotr Dobosz

Wstęp  
Literatura

Historia  
języka HTML

HTML vs.  
XHTML

HTML 4.01  
vs. HTML5

Podstawowa  
składnia  
HTML5

Podsumowanie

Materiały

- Extensible HyperText Markup Language czyli rozszerzalny język znaczników hipertekstowych
- wprowadza jedynie zgodność standardu HTML do XML - nie tworzy osobnego języka
- dzięki zgodności z XML tak tworzone strony daje się przekształcać w inne dokumenty XML
- możliwe jest wstawianie dokumentów, wzorów czy grafik XML w edytowany dokument WWW
- niektóre przeglądarki (czyt. Internet Explorer) długi czas nie potrafiły obsłużyć XHTML
- w przeciwieństwie do dokumentu HTML XHTML nie zostanie sparsowany i wyświetlony gdy będzie zawierał błędy

# Składnia XHTML

Wstęp do  
pisania stron  
WWW

Piotr Dobosz

Wstęp  
Literatura

Historia  
języka HTML

HTML vs.  
XHTML

HTML 4.01  
vs. HTML5

Podstawowa  
składnia  
HTML5

Podsumowanie

Materiały

- zawartość pliku powinna (choć nie jest to wymagane) rozpoczynać się od deklaracji XML (tak jak w przypadku XML)
- dokument musi posiadać określony właściwy typ zawartości (np. `application/xhtml+xml`)
- główny element (w tym przypadku znacznik HTML) musi zawierać atrybut `xmlns` określający przestrzeń nazw XHTML
- każdy znacznik MUSI zostać zamknięty poprzez odpowiadający mu znacznik zakończenia (np. `<li></li>`, `<br></br>`)
- nazwy znaczników i atrybutów muszą być napisane małymi literami
- wszystkie wartości atrybutów muszą być ujęte w apostrofy bądź cudzysłowie
- niedozwolona jest minimalizacja atrybutów znacznika (np. `<input type='checkbox' value='Zaznaczenie' checked='checked'></input>`)

# Składnia XHTML

- znaczniki komentarzy są kompatybilne z HTML
- w znacznikach script oraz style znaczniki komentarzy nie ukrywają niekompatybilnego kodu ze starszymi przeglądarkami lecz powodują ignorowanie ich
- gdy dana część dokumentu XHTML musi zawierać znaki `<`, `&` lub inne zastrzeżone przez standard XML należy umieścić ją w sekcji CDATA lub w zewnętrznym pliku
- w dokumentach XHTML nie powinno niezalecane jest używać metody `document.write()` oraz właściwości `document.innerHTML`

# Walidacja XHTML

## Wstęp do pisania stron WWW

Piotr Dobosz

Wstęp  
Literatura

Historia  
języka HTML

HTML vs.  
XHTML

HTML 4.01  
vs. HTML5

Podstawowa  
składnia  
HTML5

Podsumowanie

Materiały

- standard wymusza poprawność składniową (well-formedness) - zgodność z dokumentem XML
- wymusza poprawność strukturalną (validity) - zgodność z regułami zawartymi w odpowiednim schemacie; sprawdzane są także błędy w kodowaniu znaków
- schematy mogą zostać umieszczone w DTD lub XML Schema; należy pamiętać, iż XML Schema o wiele lepiej radzi sobie z walidacją XHTML (pomimo pozytywnego przejścia walidacji DTD dokument wcale nie musi być poprawnie sformatowany!)

# Historia wersji XHTML

- 2000 - XHTML 1.0; stanowi on przeformułowanie standardu HTML4-SGLM na HTML4-XML. Istnieją trzy wersje walidatora DTD:
  - XHTML 1.0 Strict - przeznaczona do dokumentów z wyraźnym podziałem części semantycznej od prezentacyjnej; niektóre atrybuty HTML4 Strict nie są dozwolone w XHTML 1.0 Strict
  - XHTML 1.0 Transitional - zawiera elementy prezentacyjne
  - XHTML 1.0 Frameset - dodaje obsługę ramek
- 2001 (aktualizacja w 2010) - XHTML 1.1; rzadko używany przez ciągłą popularność przeglądarek nie obsługujących tego standardu; jest on ujednocnieniem XHTML 1.0 do wersji Strict. Poprawia poprawienie wyświetlanie znaków używanych na terenie Azji
- 2009 (do ok. 2020) - prace nad nowym standardem XHTML5 (wersja draft)

# Przykład XHTML

Wstęp do  
pisania stron  
WWW

Piotr Dobosz

Wstęp  
Literatura

Historia  
języka HTML

HTML vs.  
XHTML

HTML 4.01  
vs. HTML5

Podstawowa  
składnia  
HTML5

Podsumowanie

Materiały

```
<!-- <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?> -->
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="pl" lang="pl">
  <head>
    <title>Przykład ze wstawką matematyczną</title>
  </head>
  <body>
    <p>Poniżej przykład algorytmu:</p>
    <math xmlns="http://www.w3.org/1998/Math/MathML">
      <apply> <log/>
        <logbase>
          <cn> 3 </cn>
        </logbase>
        <ci> x </ci>
      </apply>
      <mo>*</mo>
      <mi>y</mi>
      <sup>3</sup>
    </math>
  </body>
</html>
```

# Przykład XHTML

Wstęp do  
pisania stron  
WWW

Piotr Dobosz

Wstęp  
Literatura

Historia  
języka HTML

HTML vs.  
XHTML

HTML 4.01  
vs. HTML5

Podstawowa  
składnia  
HTML5

Podsumowanie

Materiały

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.1//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml11/DTD/xhtml11.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="pl">
  <head>
    <title>Przykład ze wstawką matematyczną</title>
  </head>
  <body>
    <p>Poniżej przykład algorytmu:</p>
    <math xmlns="http://www.w3.org/1998/Math/MathML">
      <apply> <log/>
        <logbase>
          <cn> 3 </cn>
        </logbase>
        <ci> x </ci>
      </apply>
      <mo>*</mo>
      <mi>y</mi>
      <sup>3</sup>
    </math>
  </body>
</html>
```

# Przykład XHTML

Wstęp do  
pisania stron  
WWW

Piotr Dobosz

Wstęp  
Literatura

Historia  
języka HTML

HTML vs.  
XHTML

HTML 4.01  
vs. HTML5

Podstawowa  
składnia  
HTML5

Podsumowanie

Materiały

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="pl">
  <head>
    <title>Przykład ze wstawką matematyczną</title>
  </head>
  <body>
    <p>Poniżej przykład algorytmu:</p>
    <math xmlns="http://www.w3.org/1998/Math/MathML">
      <apply> <log/>
        <logbase>
          <cn> 3 </cn>
        </logbase>
        <ci> x </ci>
      </apply>
    </math>
  </body>
</html>
```

# Języki znaczników wykorzystywane przy projektowaniu stron WWW

- JSON, JavaScript Object Notation
- BBCode
- MathML
- XSL (Extensible Stylesheet Language), inaczej słownik opisujący formatowanie plików XML (podobne do CSS dla HTML)
- GML (Geography Markup Language)
- XAML (eXtensible Application Markup Language)
- SVG (Scalable Vector Graphics)
- wiele, wiele innych

# HTML 4.01

Wstęp do  
pisania stron  
WWW

Piotr Dobosz

Wstęp  
Literatura

Historia  
języka HTML

HTML vs.  
XHTML

HTML 4.01  
vs. HTML5

Podstawowa  
składnia  
HTML5

Podsumowanie

Materiały

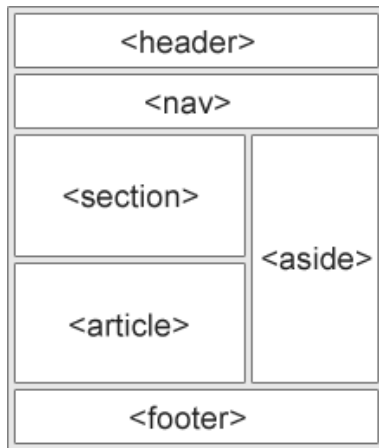
- wiele z elementów HTML 4.01 na dzień dzisiejszy jest przestarzałych
- sporo z nich niemal w ogóle nie było używanych
- niektóre znaczniki zostały dodane “samowolnie” przez większych graczy (i zostały przez nich porzucone)
- oczekiwania od witryn stały się znacznie większe niż standard 4.01 jest w stanie zapewnić
- język JavaScript, “ożywiający” statyczne strony, nadal znajduje się poza standardem 4.01; większość poważnych projektantów wręcz nakazuje tworzyć strony, które będą działać bez skryptów JS
- CSS jest jedynie zalecane, nie obligatoryjne

- usunięto nieużywane znaczniki bądź znaczniki niezgodne ze standardem (m. in. znaczniki ramek, formatowania tekstu)
- dodano obsługę multimediów (znaczniki audio, video, source, track oraz embed)
- dodano element rysowania grafiki (canvas) obsługiwany tylko i wyłącznie przez JavaScript
- dodano API (Application Programming Interface) dla przeciągania i upuszczania elementów, geolokalizacji, przechowywania danych
- ulepszono formularze HTML poprzez dodanie nowych znaczników oraz typów elementów przechowujących dane
- dodano elementy tzw. semantyczne oraz strukturalne

# HTML5 - semantyka

- element semantyczny = element mający znaczenie
- w HTML 4.01 występowały m. in. następujące elementy semantyczne: form, img, table, p, a
- elementy blokowe (jak np. div oraz span) nie posiadały jednoznacznego określenia
- HTML5 porządkuje strukturę strony - wprowadza nowe elementy semantyczne (header, details, nav, section, article, aside, figure, figcaption, footer, details, summary, mark, time)
- większość używanych przeglądarek obsługuje nowe znaczniki semantyczne
- elementy niesemantyczne nadal są w standardzie - można z nich korzystać

# HTML5 - semantyka



# Deklaracja DOCTYPE - HTML 4.01 oraz XHTML

- `<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN">`- dopuszczalny, lecz przestarzały format deklaracji dokumentu typu Strict z identyfikatorem publicznym
- `<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN" SYSTEM "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">`- identyfikator PUBLIC oraz system (określa iż dokument nie zawiera elementów prezentacyjnych oraz przestarzałych)
- `<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN" SYSTEM "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">`- dokument może zawierać elementy prezentacyjne oraz przestarzałe
- `<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Frameset//EN" SYSTEM "http://www.w3.org/TR/html4/frameset.dtd">`- dokument może być budowany w oparciu o ramki
- `<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">`
- `<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">`
- `<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Frameset//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-frameset.dtd">`
- `<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.1//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml11/DTD/xhtml11.dtd">`

# Deklaracja DOCTYPE - HTML5

Wstęp do  
pisania stron  
WWW

Piotr Dobosz

Wstęp  
Literatura

Historia  
języka HTML

HTML vs.  
XHTML

HTML 4.01  
vs. HTML5

Podstawowa  
składnia  
HTML5

Podsumowanie

Materiały

- `<!DOCTYPE html>`- podstawowa deklaracja dokumentu HTML5
- `<!DOCTYPE html SYSTEM " about:legacy-compat">`- deklaracja zgodności wstecz
- `<!DOCTYPE html SYSTEM 'about:legacy-compat'>`- deklaracja zgodności wstecz
- `<!DOCTYPE html>`  
`<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">`- deklaracja XHTML Polyglot
- `<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">`- deklaracja dokumentu XHTML

# Najprostsza strona - HTML5

## HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>HTML Template</title>
</head>
<body>
<p>Insert content here.</p>
</body>
</html>
```

# Najprostsza strona - HTML5

## XHTML Polyglot

```
<!DOCTYPE html>
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>Polyglot (X)HTML Template</title>
</head>
<body>
<p>Insert content here.</p>
</body>
</html>
```

# Najprostsza strona - HTML5

## XHTML

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<title>XHTML Template</title>
</head>
<body>
<p>Insert content here.</p>
</body>
</html>
```

# Różnice pomiędzy HTML a XHTML

## HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Przykład HTML</title>
</head>
<body class=przyklad>
<h1>Duży tekst.</h1>
<p>Przykładowy paragraf.
</body>
</html>
```

# Różnice pomiędzy HTML a XHTML

Wstęp do  
pisania stron  
WWW

Piotr Dobosz

Wstęp  
Literatura

Historia  
języka HTML

HTML vs.  
XHTML

HTML 4.01  
vs. HTML5

Podstawowa  
składnia  
HTML5

Podsumowanie

Materiały

## XHTML

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">  
<head>  
<title>Przykład HTML</title>  
</head>  
<body class='przyklad'>  
<h1>Duży tekst.</h1>  
<p>Przykładowy paragraf.</p>  
</body>  
</html>
```

# Różnice pomiędzy HTML a XHTML

- puste znaczniki mogą być zakończone w HTML bez znaku [/], w XHTML muszą zostać zamknięte, np. `<br>`(HTML), `<br/>`((X)HTML), `<br></br>`(XHTML)
- HTML dopuszcza pisanie nazw znaczników oraz atrybutów wielkimi literami, XHTML zabrania
- HTML dopuszcza używanie 'pustych' atrybutów, HTML zabrania, np. `<input disabled>`(HTML), `<input disabled=""></input>`(XHTML)
- HTML dopuszcza używanie spacji pomiędzy atrybutem a wartością, XHTML zabrania `<a href = #>`(HTML), `<a href=' #'></a>`(HTML)
- można zamiennie używać cudzysłowu lub apostrofu

# Znaczniki meta

```
<!DOCTYPE html>
<html xmlns='http://www.w3.org/1999/xhtml'>
<head>
<meta name='description' content='Przykładowa strona'>
<meta name='keywords' content='słowa,klucze,słowa,opis,strona'>
<meta name='author' content='Autor(zy) strony'>
<meta name='generator' content='FrontPage 4.0'>
<meta charset='UTF-8'>
<meta http-equiv='refresh' content='300'>
```

# Edytory HTML

Wstęp do  
pisania stron  
WWW

Piotr Dobosz

Wstęp

Literatura

Historia  
języka HTML

HTML vs.  
XHTML

HTML 4.01  
vs. HTML5

Podstawowa  
składnia  
HTML5

Podsumowanie

Materiały

- Notepad++ (darmowy)
- Eclipse (bardzo rozbudowany, darmowy)
- SeaMonkey (rozbudowany, darmowy)
- HateML Pro (darmowy)
- Microsoft Office SharePoint Designer (rozbudowany, darmowy)
- Adobe Dreamweaver (rozbudowany, płatny)

# Podsumowanie

## Wstęp do pisania stron WWW

Piotr Dobosz

Wstęp  
Literatura

Historia  
języka HTML

HTML vs.  
XHTML

HTML 4.01  
vs. HTML5

Podstawowa  
składnia  
HTML5

**Podsumowanie**

Materiały

- znamy już historię HTML
- znamy aktualny trend w rozwoju nowej wersji
- znamy różnice pomiędzy SGML a XML (a tym samym pomiędzy HTML a XHTML)
- potrafimy stworzyć bardzo prostą stronę WWW

# Wykorzystane materiały

Wstęp do  
pisania stron  
WWW

Piotr Dobosz

Wstęp  
Literatura

Historia  
języka HTML

HTML vs.  
XHTML

HTML 4.01  
vs. HTML5

Podstawowa  
składnia  
HTML5

Podsumowanie

Materiały

## Strony WWW:

- <http://www.w3.org/MarkUp/SGML/>
- <http://www.martinrinhart.com/frontend-engineering/engineers/html/html-tag-history.html>
- <http://www.the-pope.com/hpn.html>
- <http://www.w3.org/wiki/HTML/Elements>
- <http://pl.wikipedia.org>
- <http://www.w3schools.com>
- <http://dev.w3.org/html5/>
- <http://www.w3.org/TR/xhtml1/normative.html>
- <http://www.w3.org/TR/MathML3/>

Wstęp do  
pisania stron  
WWW

Piotr Dobosz

Wstęp  
Literatura

Historia  
języka HTML

HTML vs.  
XHTML

HTML 4.01  
vs. HTML5

Podstawowa  
składnia  
HTML5

Podsumowanie

Materiały

Dziękuję za uwagę!