

Zadanie 1.

Celem pracy jest stworzenie szkieletu/szablonu strony WWW traktującej o postępach nauki uczniów w programowaniu stron WWW i/lub tworzenia oprogramowania użytkowego.

Strona może mieć dowolny wygląd, należy jednak pamiętać o następujących fragmentach dokumentu:

- Nagłówek - nazwa strony WWW, minimum "Strona przygotowująca do kwalifikacji INF.03" (można wymyślić inny nagłówek - byle nie wulgarny/nieodpowiedni)
- W samym nagłówku powinien znaleźć się kolejny napis – nazwa/tytuł obecnej podstrony; dopuszczalne jest też zrobienie tzw. nawigacji strony WW (czyli czegoś na kształt ścieżki pliku na określonej partycji)
- Element logowania dla użytkownika/administratora; element może być w dowolnym miejscu strony WWW (przed nagłówkiem, za nagłówek, jako tekst przyboczny - każdy może umiejscowić go w dowolnym miejscu). Istotne jest by dawał możliwość logowania się minimum przez login i hasło (można także dodać element zmiany języka, dodatkowego wprowadzenia frazy powitalnej itp. - można wzorować się na dowolnych stronach dostępnych w sieci)
- Menu naszej strony WWW – strona musi posiadać odniesienia minimum do głównych kategorii (HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL). Można uwzględnić inne języki/technologie, jak i menu drugiego stopnia (wyświetlane w zależności od wybranej kategorii głównej)
- Część właściwą strony WWW – wyświetlanie zawartości naszego kursu/notatek z lekcji. Choć na początku nie będzie to tak potrzebne, dobrze byłoby uwzględnić możliwość wyświetlania kodu HTML/CSS/JS/PHP/SQL bezpośrednio na stronie WWW, w oryginalnym kodowaniu (gotowe do skopiowania i wklejenia do dowolnego projektu, tzw. Code snippets).
PODPowiedź: Istnieją specjalne znaczniki zezwalające na dodawanie wspomnianego kodu 1:1 na wyświetleniu w dokumencie.
- Fragment z możliwością wyświetlania polecanych (powiązanych) dokumentów na naszej stronie WWW (Warto przeczytać też/Warto również zobaczyć/itp.)
- Fragment z możliwością wyświetlania polecanych artykułów do omawianego tematu (rodzaj bibliografii z odniesieniem do określonej strony WWW)
- Pole komentarzy do artykułu, z założeniem ich zagnieżdżenia (wskazywania, który z komentarzy jest odpowiedzią na poprzedni komentarz). Komentarze powinny zawierać pola takie jak: Tytuł, autor, czas dodania (data+czas), tekst właściwy.
- Stopka strony WWW, zawierająca tekst o prawach intelektualnych (jeden ze standardowych) oraz mini formularz do komentowania pozytywnych/negatywnych aspektów strony WWW.

OPCJONALNIE można także uwzględnić pole informacyjne o ciasteczkach/gromadzonych danych przez stronę WWW. Element ten powinien zawierać co najmniej dwa przyciski - "Akceptuję" oraz "Nie akceptuję"

Całość ćwiczenia początkowo należy wykonać w programie graficznym, z jednoznacznym wskazaniem poszczególnych elementów na stronie WWW (np. Opis + kolor). Utworzenie projektu graficznego stanowi pierwszą ocenę; nie jest brana pod uwagę oprawa wizualna, a sam układ projektu i jego opisanie. Utworzenie projektu w narzędziu graficznym to nie więcej niż 2 GODZINY LEKCYJNE.

Po dokonaniu projektu graficznego należy utworzyć kod HTML, który w późniejszym etapie odpowiednio pozwoli na wykonanie układu strony zgodnego z wcześniejszym projektem graficznym. Czas pracy nie dłuższy niż 2 GODZINY LEKCYJNE.

Na koniec całość projektu musi zostać odpowiednio wykonana w arkuszach stylów (CSS). Dopasowanie strony poprzez CSS określa się na maksymalnie 2 GODZINY LEKCYJNE.

Dodatkowym atutem projektu będzie wykonanie go w sposób przejrzysty, tj. Odpowiednie formatowanie znaczników/kodu w pliku, odpowiednie rozmieszczenie dokumentów WWW w folderach projektu, modułowość projektu (stosowanie każdej wymienionej technologii w osobnych plikach tekstowych).

Łącznie za pracę uczeń zdobywa cztery oceny. Ocena niedostateczny to brak oddanej pracy, praca niesamodzielna lub praca nie wykonana wedle harmonogramu. W innych wypadkach ocena nie będzie niższa niż dopuszczający. Czas na pełne wykonanie ćwiczenia to 29.11.2022, jednak poszczególne etapy sprawdzane będą NA BIEŻĄCO!